

**Engenharia Computação**  
**Estrutura Curricular em vigor a partir de 2020**

	<b>DISCIPLINAS</b>	<b>Total de créditos</b>	<b>Carga horária</b>
<b>1o. Semestre</b>	Algoritmos e Programação	4	80
	Análise de Dados	2	40
	Comunicação Efetiva - EaD	4	80
	Fundamentos de Matemática e Física	4	80
	Programação IoT	4	80
	UPX – Engenharia Criativa	4	80
	<b>Total do semestre</b>	<b>22</b>	<b>440</b>
<b>2o. Semestre</b>	Cálculo Diferencial e Integral I	4	80
	Conexão Homem e Sociedade - EaD	4	80
	Fundamentos de Química	2	40
	Programação Estruturada	4	80
	UPX – Engenharia Contemporânea	4	80
	Web Design	4	80
	<b>Total do semestre</b>	<b>22</b>	<b>440</b>
<b>3o. Semestre</b>	Arquitetura e Organização Básica de Computadores	4	80
	Design Colaborativo - EaD	4	80
	Fenômenos Elétricos	4	80
	Métodos Numéricos	2	40
	Modelagem Matemática	4	80
	Upx - Engenharia da Inovação	4	80
	<b>Total do semestre</b>	<b>22</b>	<b>440</b>
<b>4o. Semestre</b>	Banco de Dados	4	80
	Construção de Ambientes Virtuais	2	40
	Métodos Aplicados à Engenharia	4	80
	Programação Orientada a Objetos	4	80
	Transformação Digital	4	80
	UPX - Smart Cities	4	80
	<b>Total do semestre</b>	<b>22</b>	<b>440</b>